



Η ΔΥΝΑΜΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οδηγός εφαρμογής

Η προσαρμογή στα ελληνικά πραγματοποιήθηκε με την επιμέλεια του Επιστημονικού Οργανισμού «Μαζί για την Εφηβική Υγεία»
www.youth-life.gr



Μαζί για την ΕΦΗΒΙΚΗ ΥΓΕΙΑ

Σχετικά με το Be Strong Online

Η ενότητα *Η Δύναμη του Παιχνιδιού* είναι η ένατη της σειράς του Προγράμματος Be Strong Online Ambassadors του The Diana Award και τη Vodafone. Σκοπός του προγράμματος αυτού, που διεξάγεται από συνομήλικους είναι να μάθουν τα νεαρά άτομα να διδάσκουν τους συμμαθητές τους ψηφιακές δεξιότητες και διαδικτυακή ασφάλεια, μέσω ενοτήτων που εξερευνούν θέματα, όπως η διαδικτυακή παρενόχληση, selfies και αυτοεκτίμηση, ψηφιακό αποτύπωμα και προγραμματισμός.

Η Δύναμη του Παιχνιδιού

Η ενότητα αυτή αποσκοπεί να αρχίσει την συζήτηση ανάμεσα στους μαθητές για το gaming και τη δύναμη του παιχνιδιού. Η δημοτικότητα των ψηφιακών παιχνιδιών αυξάνεται συνεχώς και η χρήση τους έχει γίνει μέρος της καθημερινότητας των νεαρών ανθρώπων. Σύμφωνα με πρόσφατες μελέτες, 51% των νέων ηλικίας 12-15 ετών παίζουν online παιχνίδια για περισσότερο από 11,2 ώρες εβδομαδιαία¹. Είναι σημαντικό οι νέοι και οι γονείς ή κηδεμόνες τους να γνωρίζουν τα θετικά και τα αρνητικά του gaming προκειμένου τα παιδιά να τηρήσουν μία ισορροπημένη και ασφαλή στάση απέναντι στο gaming.

Διεξάγοντας την παρούσα ενότητα, οι Πρεσβευτές του προγράμματος Be Strong Online θα έχουν την ευκαιρία να εκπαιδεύσουν μικρότερους μαθητές, μοιραζόμενοι τη γνώση τους με αυτούς. Οι δραστηριότητες του σχεδίου μαθήματος είναι σχεδιασμένες για να ενθαρρύνουν την σκέψη σχετικά με το χρόνο που περνούν παίζοντας, τις κατάλληλες ηλικιακές διαβαθμίσεις, τους διαφόρους κινδύνους που συνδέονται με τα online παιχνίδια καθώς και την θετική / αρνητική συμπεριφορά στο gaming.

Πώς λειτουργεί

Το πρόγραμμα αυτό ακολουθεί τη φιλοσοφία peer-to-peer, η οποία βασίζεται στην ιδιαίτερα επιτυχημένη προσέγγιση του Προγράμματος The Diana Award Anti-Bullying Ambassador Programme.

Τα πρώτα βήματα της επιτυχούς διεξαγωγής της συγκεκριμένης ενότητας είναι η σύσταση μίας ομάδας 6-8 Πρεσβευτών Be Strong Online, μίας ομάδας μαθητών που θα είναι υπεύθυνοι για την παρουσίαση ενός μαθήματος διάρκειας 20-30 λεπτών σχετικά με λεπτόν σχετικά με τη *Δύναμη του Παιχνιδιού* σε μία ομάδα μικρότερων μαθητών. Συνιστάμε να επιλέξετε Πρεσβευτές Be Strong Online Ambassadors ηλικίας 8 ή 9 ετών, οι οποίοι ύστερα θα κάνουν μάθημα σε μία ομάδα επτάχρονων μαθητών.

Εκπαίδευση των Πρεσβευτών Be Strong Online

Πρέπει να οργανώσετε ένα μάθημα εκπαίδευσης των Πρεσβευτών Be Strong Online για να γίνουν τα παρακάτω:

- Να εξερευνήσουν τον ρόλο τους ως Πρεσβευτή Be Strong Online
- Να μελετήσουν σε βάθος το Σχέδιο μαθήματος
- Να καταναείμουν τις 4 δραστηριότητες στην ομάδα και να δώσουν στα ζεύγη χρόνο προετοιμασίας και εξάσκησης της δραστηριότητας.

Οι Πρεσβευτές Be Strong Online ύστερα έρχονται να κάνουν επίδειξη της δραστηριότητας στην υπόλοιπη ομάδα

Επιλογές για την ενότητα Πρεσβευτών Be Strong Online με τους μικρότερους μαθητές

- Μόλις οι Πρεσβευτές Be Strong Online νιώσουν σιγουριά ύστερα από την εκπαίδευσή τους, προγραμματίστε την παράδοση μαθήματος από αυτούς σε ομάδα μικρότερων μαθητών
- Ίσως να προτιμούν να το κάνουν σαν ομάδα ή σε ζεύγη
- Μπορούν επίσης να επεκτείνουν τη διάρκεια της ενότητας σε μία ολόκληρη ώρα και να διεξάγουν και τις τέσσερις επιλογές δραστηριοτήτων, ενδεχομένως σε ζεύγη, με τους μαθητές να κάθονται σε κυκλική διάταξη μέσα στην αίθουσα

¹ http://stakeholders.ofcom.org.uk/binaries/research/media-literacy/media-use-attitudes14/Childrens_2014_Report.pdf,
<http://www.statista.com/statistics/274434/time-spent-gaming-weekly-among-children-in-the-uk-by-age/>

Εκπαίδευση των Πρεσβευτών Be Strong Online

Η παρούσα ενότητα εκπαίδευσης είναι σχεδιασμένη να διαρκέσει περίπου 2 ώρες. Αν θεωρείτε ότι οι Πρεσβευτές Be Strong Online χρειάζονται περισσότερο χρόνο πριν παρουσιάσουν το μάθημά τους, ίσως χρειαστεί να εξερευνήσετε το θέμα περαιτέρω σε μία άλλη ενότητα εκπαίδευσης πριν παραδώσουν το μάθημά τους.

Δραστηριότητα	Περιγραφή	Εκτιμώμενη διάρκεια	Σύνδεσμοι με άλλες πηγές
Συστάσεις	Δραστηριότητες για να σπάσει ο πάγος αν οι μαθητές δε γνωρίζονται, επεξήγηση καθηκόντων και του ρόλου τους ως Πρεσβευτές Be Strong Online	20 λεπτά	
Εισαγωγή στη Δύναμη του Παιχνιδιού	Συζητήστε τους λόγους για τους οποίους εξερευνούμε το gaming. Τι γνωρίζουν ήδη οι Πρεσβευτές Be Strong Online	5 λεπτά	
Εξέταση Σχεδίου μαθήματος	Μοιράστε το σχέδιο μαθήματος και ανατρέξτε σε αυτό για να έχετε μία γενική εικόνα. Συζητήστε τους στόχους μάθησης	5 λεπτά	Σχέδιο μαθήματος <i>Η Δύναμη του Παιχνιδιού</i> , Διαφάνεια 2 του PowerPoint
Τι να θυμάστε	Επαναλάβετε τους βασικούς κανόνες που πρέπει να εξηγήσουν οι Πρεσβευτές Be Strong Online στους μαθητές στην αρχή της ενότητας	5 λεπτά	Σελ. 6 του Σχεδίου μαθήματος, Διαφάνεια 3 του PowerPoint
Συζήτηση για τη Δύναμη του Παιχνιδιού	Εξασκηθείτε στην αναπαραγωγή του βίντεο και την εισαγωγική συζήτηση που θα διεξαγάγουν οι Πρεσβευτές Be Strong Online	20 λεπτά	Σελ. 6-7 του Σχεδίου μαθήματος, Διαφάνεια 4 του PowerPoint, youtu.be/eIF3Z6npWa0
Επιλογή Δραστηριότητας	Χωρίστε τις 4 δραστηριότητες στην ομάδα των μαθητών, ώστε να προετοιμαστούν και να τις παρουσιάσουν στην υπόλοιπη ομάδα. Παρατηρήσεις και επιλεγμένη δραστηριότητα	30 λεπτά	Σελ. 8-24 του Σχεδίου μαθήματος. Φύλλα Δραστηριότητας στο παράρτημα, διαφάνειες Δραστηριότητας
Δραστηριότητες παρακολούθησης	Συζητήστε σχετικά με τη συμπληρωματική δραστηριότητα. Μελετήστε τα Έντυπα για μαθητές /Γονείς που πρέπει να μοιραστούν σε όλους	5 λεπτά	Παράρτημα Σχεδίου μαθήματος, Ενημερωτικά έντυπα
Ανατροφοδότηση	Με ποιον τρόπο οι Πρεσβευτές Be Strong Online μπορούν να λάβουν ανατροφοδότηση από τους μαθητές	5 λεπτά	Σελ. 25 του Σχεδίου μαθήματος
Ολοκλήρωση	Διαχείριση τυχόν ανησυχιών από τους Πρεσβευτές Be Strong Online. Έλεγχος κατανόησης. Επόμενα βήματα	15 λεπτά	Ενημερωτικό έντυπο & Ενημερωτικό έντυπο για γονείς <i>Η Δύναμη του Παιχνιδιού</i>



Επίπεδα Δραστηριοτήτων

Σαφής, δομημένη δραστηριότητα για χρήση, αν επιθυμείτε να κατανοήσουν γρήγορα οι μαθητές το θέμα

LEVEL
1

LEVEL
2

Μέτριας δυσκολίας δραστηριότητα, η οποία ενδέχεται να απαιτεί επιπλέον χρόνο για πρακτική και έρευνα

LEVEL
3

Αν διαθέτετε περισσότερο χρόνο και νιώθετε ότι οι μαθητές είναι πιο προχωρημένοι στον συγκεκριμένο τομέα, χρησιμοποιήστε αυτή τη δραστηριότητα