



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ & ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑ

Η προσαρμογή στα ελληνικά πραγματοποιήθηκε με την επιμέλεια
του Επιστημονικού Οργανισμού «Μαζί για την Εφηβική Υγεία»
www.youth-life.gr



Μέρος του Προγράμματος *Be Strong Online*
Από την καμπάνια ενάντια στο bullying του The Diana Award & την Vodafone



Στόχοι μάθησης

- **Ανάπτυξη συζήτησης:** (Οι μαθητές θα συζητήσουν) πώς η εκμάθηση προγραμματισμού μπορεί να (τους) βοηθήσει τους μαθητές «να γίνουν δυνατοί online»
- **Καταιγισμός ιδεών – Brainstorming:** Οι μαθητές θα δημιουργήσουν ιδέες, σχετικά με τη χρήση του προγραμματισμού στο μέλλον
- **Εξοικείωση και ανάπτυξη:** Οι μαθητές θα μάθουν να χρησιμοποιούν γλώσσας προγραμματισμού – κώδικα από τους Tech Trainers για να δημιουργήσουν ένα παιχνίδι ή να κινήσουν ένα «ρομπότ»

Βασικοί Κανόνες

- Καθένας έχει το δικαίωμα να μην απαντήσει σε κάποια (μία) ερώτηση εάν δεν το επιθυμεί
- Ελευθερία έκφρασης και σεβασμός στις απόψεις κάποιου - Καθένας έχει δικαίωμα να ακουστεί
- Δεν πρέπει να γίνεται φασαρία
- Καθένας πρέπει να νιώθει άνετα να υποβάλει ερωτήσεις



Τι είναι προγραμματισμός;

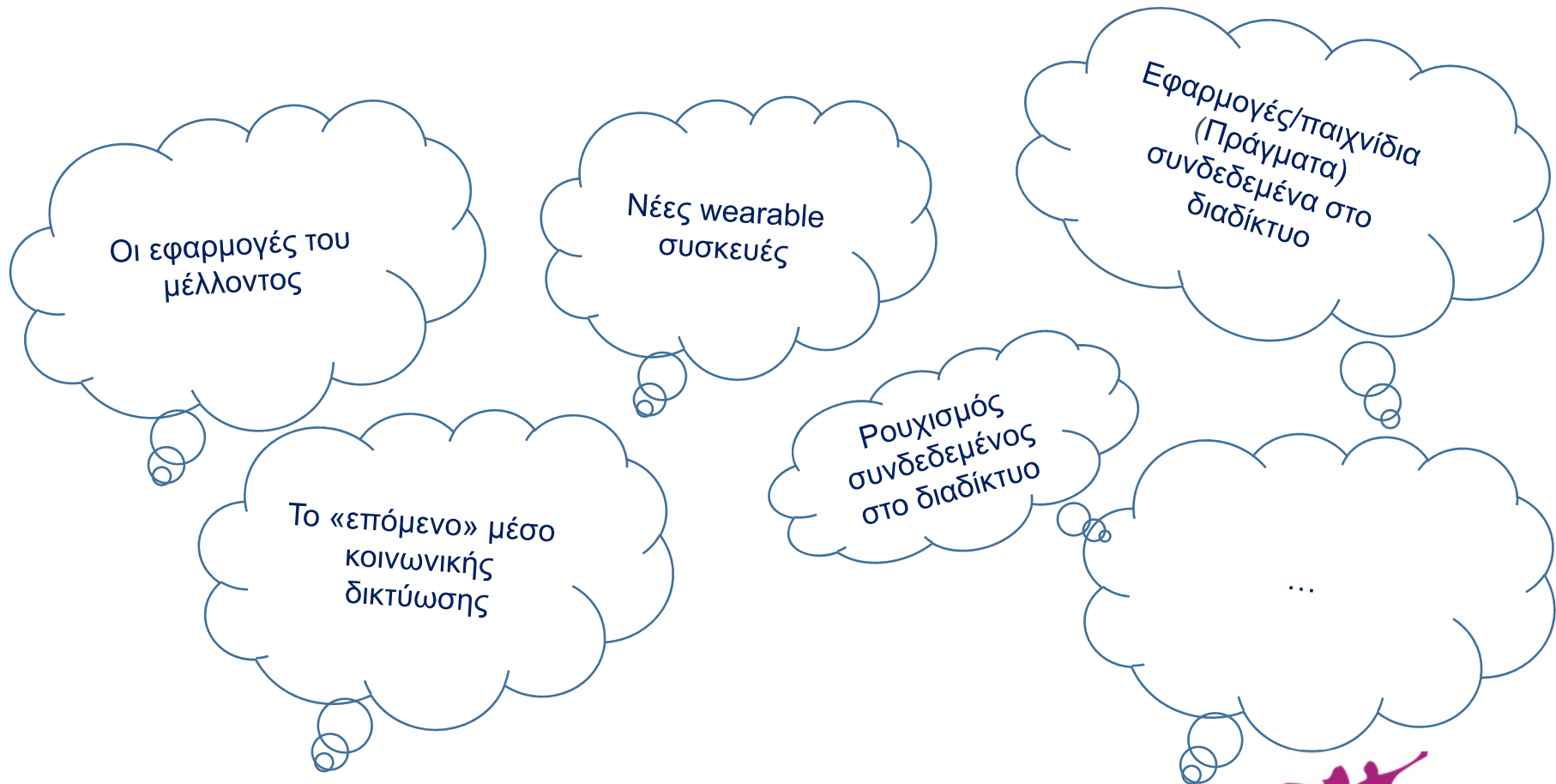
- Ο Προγραμματισμός, γνωστός και ως δημιουργία κώδικα, περιλαμβάνει τη σχεδίαση, τη γραφή, τη δοκιμή και τη διατήρηση προγραμμάτων για Η/Υ.
- Στο 20λεπτο αυτό μάθημα θα εξετάσουμε τι είναι ο προγραμματισμός, γιατί είναι σημαντικός, και πώς μπορεί να σας φανεί χρήσιμος στο μέλλον.

Προγραμματισμός & δημιουργικότητα

- Το μάθημα είναι μέρος του προγράμματος *Be Strong Online*: η γνώση του προγραμματισμού θα σας βοηθήσει να «είστε δυνατοί» για δύο λόγους:
 - Η γνώση του πώς και γιατί τα προγράμματα είναι σχεδιασμένα, θα σας εμπνεύσει—φανταστείτε αντί απλώς να παίζετε παιχνίδια ή να χρησιμοποιείτε ιστοτόπους κοινωνικής δικτύωσης, να δημιουργείτε νέα παιχνίδια και νέους τρόπους επικοινωνίας μεταξύ διασύνδεσης των ανθρώπων!
 - Ο προγραμματισμός θα σας ανοίξει πόρτες για το μέλλον σας. Ποια θα ήταν η δουλειά των ονείρων σας; Είτε στο χώρο της μόδας ή τη δημοσιογραφία, τον τομέα της Υγείας ή την τηλεόραση, η γνώση του προγραμματισμού θα σας δώσει πλεονέκτημα σε μία πληθώρα επαγγελματικών κλάδων.

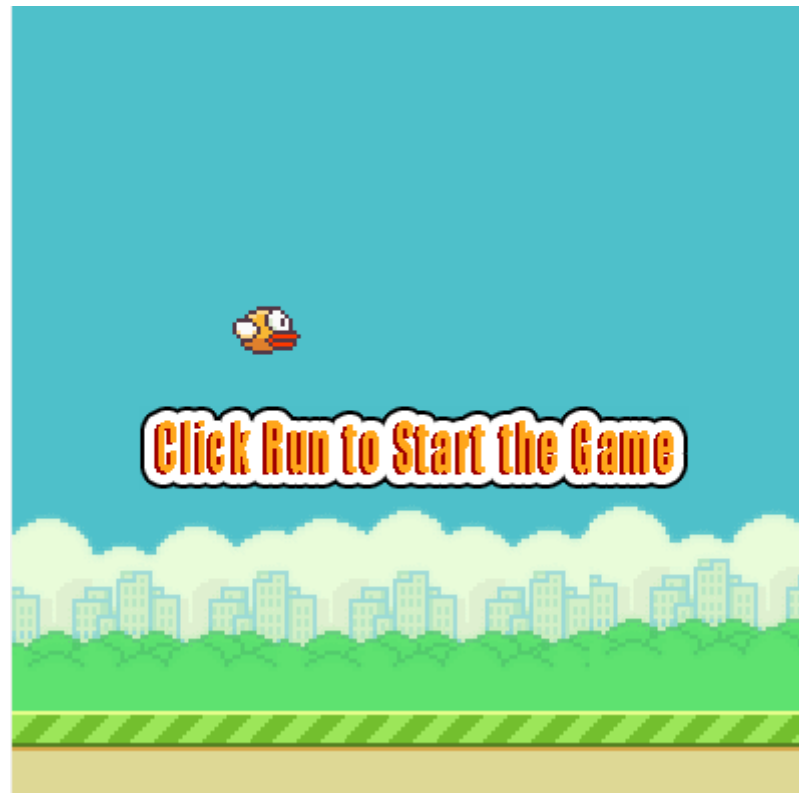


Δημιουργία Ιδεών



Δραστηριότητα Α – Flappy Bird

- <https://studio.code.org/flappy/1>



Δραστηριότητα Β – Play Lab

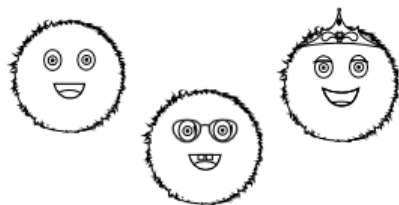
- ο <https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>



Δραστηριότητα Γ – Fuzz Family Frenzy

Kodable fuzzFamily Frenzy

Έχετε επιλεγθεί να βοηθήσετε τη FuzzFamily να εξερευνήσει τον Πλανήτη Γη. Προγραμματίστε το ρομπότ σας να ολοκληρώσει τη διαδρομή με τα εμπόδια, χρησιμοποιώντας τον ακόλουθο κώδικα:



	Αριστερά	Δεξιά
Περπάτα μπροστά		
Περπάτα πίσω		
Περιστροφή σώματος		
Πιάσε		
Άφησε		

Ευχαριστούμε!

OUR PROGRAMMES...

Diana Award



www.diana-award.org.uk



@dianaaward

Network/Training & Mentoring



www.facebook.com/thedianaaward



@dianaaward

Anti-Bullying Ambassadors



www.facebook.com/antibullyingpro



@antibullyingpro

PLEASE SUPPORT OUR WORK!

Diana Award, 2nd Floor, 120 Moorgate, London EC2M 6UR Tel: 020 7628 7499

Website: www.diana-award.org.uk Twitter: @Dianaaward

Facebook: www.facebook.com/thedianaaward



120 Moorgate, London EC2M 6UR

The Diana Award is a registered charity (1117288 / SC041916)

and a company limited by guarantee, registered in England and Wales number 5739317

